LISTA SUPLEMENTAR
DESCRITIVA POR CODIGO

(Novembro/88 a Outubro/89)

Este documento complementa o CATALOGO GERAL de Outubro/88 (Capa Amarela)



clube dos applemaníacos

Caixa Postal 54.131 · Cep 01296 · São Paulo · SP

CODIGO	NOME	DESCRICAO
GRUPO A: CP/M		
A-045/A	JRT Pascal V3.0 1/2	Linguagem Pascal com 14 digitos significa-
A-045/B	JRT Pascal V3.0 2/2	tivos e chamadas diretas para CP/M. (95 p)
A-046/A	Fancy Fonts 1/4 (107p)	Utilitario p/imprimir arquivos de textos
A-046/B	Fancy Fonts 2/4	c/fontes diferentes em modo grafico. Ha
A-047/A	Fancy Fonts 3/4	editores p/criar novas fontes e alterar
A-047/B	Fancy Fonts 4/4	fontes existentes. Exige impressora grafica.
A-048/A	Assembler Z-80	Assemblador para Z-80 (73 p)
GRUPO D : Abertos		OBS: Copiar com COPYA
D-262/A	Inventory Control 1/6	Sistema de controle de estoque da BPI.
D-262/B	Inventory Control 2/6	Permite valorizacao de estoque ate 11
D-263/A	Inventory Control 3/6	digitos significativos. A empresa pode ser
D-263/B	Inventory Control 4/6	subdividida em ate 10 departamentos e ate
D-264/A	Inventory Control 5/6	10 filiais. Cabem ate 850 itens de estoque
D-264/B	Inventory Control 6/6	por disquete. Exige 64K e 2 drives. (205 p)
D-265/A	Solar System Astronomy	Tutorial grafico sobre Astronomia.
D-265/B	Science Gems	Assuntos variados em Fisica, Quimica, Astronomia e Matematica.
D-266/A	Art Gallery #2	Desenhos para PRINTMASTER (D-151).
D-266/B	Video Title Shop	Combinar um VCR e o micro p/produzir titulos c/animacao e efeitos graficos. (64K) (35 p)
D-267/A	VTS Companion #1 1/2	Fundos graficos para VIDEO TITLE SHOP
D-267/B	VTS Companion #1 2/2	(D-266/B), com 15 telas por lado.
D-268/A	Biology 1/4	Utilitario p/testar conhecimentos (em
D-268/B	Biology 2/4	ingles) de 10 materias em Biologia. Os lados
D-269/A	Biology 3/4	sao independentes, com 2 ou 3 materias por
D-269/B	Biology 4/4	lado.
D-270/A	MCS Song Disk 1/2	Musicas para usar com MUSIC CONSTRUCTION SET
D-270/B	MCS Song Disk 2/2	(S-042/B)
D-271/A	Basic Guitar	Aprender a tocar violao.
D-271/B	Basic Guitar Songs	Musicas para BASIC GUITAR (D-271/A).
D-272/A	The Running Coach 1/2	Programas de treinamento de Cooper
D-272/B	The Running Coach 2/2	(recomendamos apoio medico p/usar este).
D-273/A	Holiday Magic 1/2	Imprime molduras, cupons, papel de presente,
D-273/B	Holiday Magic 2/2	etc.. Exige impressora grafica.
D-274/A	Matchmaker Grammar	35 aulas sobre gramatica (em ingles) (7 p).
D-274/B	Matchmaker Vocabulary	35 aulas sobre vocabulario (em ingles).
D-275/A	Astrotalk 1/2	Astrologia eletronica. Veja a reportagem no
D-275/B	Astrotalk 2/2	"O GANCHO" de marco/89.

CODIGO	NOME	DESCRICAO
D-276/A	Magical Myths 1/2	Tutorial sobre mitologia grega, com um
D-276/B	Magical Myths 2/2	editor para criar seus proprios textos.
D-277/A	Peanuts Math Matcher	Treinar a tabuada ate a taboada do 10.
D-277/B	Master Bartender	Aprender a preparar 108 drinques diferentes.
D-278/A	Punctuation Put-On 1/4	Programa educacional visando ensinar o modo
D-278/B	Punctuation Put-On 2/4	correto de se usar a pontuacao na lingua
D-279/A	Punctuation Put-On 3/4	inglesa.
D-279/B	Punctuation Put-On 4/4	
D-280/A	Computist Starter Kit	Programas da revista Hardcore Computist.
D-281/A	Apple Pascal V 1.3 1/4	Linguagem Pascal da Apple Computer (64K)
D-281/B	Apple Pascal V 1.3 2/4	(465 p)
D-282/A	Apple Pascal V 1.3 3/4	
D-282/B	Apple Pascal V 1.3 4/4	
D-283/A	Memory: The 1st Step A	Programas p/ treinamento de memoria ao nivel
D-283/B	Memory: The 1st Step B	de primeiro grau. Cada lado e' independente
D-284/A	Memory: The 1st Step C	e o nivel de dificuldade vai aumentando do
D-284/B	Memory: The 1st Step D	lado A ate o lado J. Um TV a cores e' reco-
D-285/A	Memory: The 1st Step E	mendado para os niveis mais avancados.
D-285/B	Memory: The 1st Step F	
D-286/A	Memory: The 1st Step G	
D-286/B	Memory: The 1st Step H	
D-287/A	Memory: The 1st Step I	
D-287/B	Memory: The 1st Step J	

GRUPO G: Exclusivos para Apple IIe/IIc

CODIGO	NOME	DESCRICAO
G-148/A	Might & Magic II 1/6	Continuacao da aventura no codigo S-236/237.
G-148/B	Might & Magic II 2/6	Este RPG ("Role Playing Game") conta com 250
G-149/A	Might & Magic II 3/6	monstros, 96 magicas, 250 tipos de armas e
G-149/B	Might & Magic II 4/6	otimos graficos a cores. Nesta versao ha um
G-150/A	Might & Magic II 5/6	recurso de mapeamento automatico. Recomenda-
G-150/B	Might & Magic II 6/6	mos este p/quem jogou a versao anterior. (K)
G-176/A	Fleet System 3 1/3	Processador de textos em ProDOS com "scroll"
G-176/B	Fleet System 3 2/3	horizontal ate 120 colunas, dicionario de
G-177/A	Fleet System 3 3/3	90.000 palavras e "Thesaurus". (72 p)
G-177/B	Print Magic Holiday	Graficos p/PRINT MAGIC p/feriados.
G-178/A	Springboard Holiday A	Graficos especificos p/SPRINGBOARD PUBLISHER
G-178/B	Springboard Holiday B	com temas sobre as festas tradicionais como
G-179/A	Springboard Holiday C	Natal, Pascoa, Ano Novo, feriados, agradeci-
G-179/B	Springboard Holiday D	mentos e formaturas. Exige G-148/149/150.
G-180/A	Visifile IIe V1.5 1/2	Gerenciador de bancos de dados da familia
G-180/B	Visifile IIe V1.5 2/2	VISICALC.
G-181/A	Chuck Yeager's AFT 1/2	Simulador de voo, dirigido pelo primeiro
G-181/B	Chuck Yeager's AFT 2/2	piloto a quebrar a barreira de som (J) (25 p)
G-182/A	Gauntlet IIe 1/2	Jogo animado de labirinto. Escolha entre 4
G-182/B	Gauntlet IIe 2/2	super-herois da pre-historia (K/J)

CODIGO	NOME	DESCRICAO
G-183/A	Ticket to Washington A	Aventura complicada para adquirir conheci-
G-183/B	Ticket to Washington B	mentos sobre a capital americana (K/J/M)
G-184/A	Super Print 1/6	Imprimir cartoes, cartazes e papel timbrado
G-184/B	Super Print 2/6	com uma variedade grande de graficos e tipos
G-185/A	Super Print 3/6	de letras. Ha recursos para imprimir posters
G-185/B	Super Print 4/6	cartazes e calendarios enormes, com boa
G-186/A	Super Print 5/6	resolucao nos graficos. Exige impressora
G-186/B	Super Print 6/6	grafica.
G-187/A	Springboard Sampler A	Graficos especificos p/SPRINGBOARD PUBLISHER
G-187/B	Springboard Sampler B	com temas sobre feriados, escola, esportes e
G-188/A	Springboard Sampler C	varios outros assuntos (uma amostragem
G-188/B	Springboard Sampler D	geral). Exige SPRINGBOARD PUBLISHER (G-148/
G-189/A	Springboard Sampler E	149/150).
G-189/B	Rad Warrior (6 p)	Jogo de labirinto com muita acao (K/J)
G-190/A	Pirates! 1/2 (42 p)	Simulacao: Comandar um bando de piratas no
G-190/B	Pirates! 2/2	periodo de 1560 a 1700 (J)
G-191/A	Bumper Sticker Maker	Criar decalques p/seu carro (cartazes 18 cm. x 7 cm.). Exige impressora grafica no slot 1
G-191/B	Electric Crayon	Colorir desenhos (p/criancas) (K/J/M)
G-192/A	Ticket to Paris 1/2	Aventura complicada p/adquirir conhecimentos
G-192/B	Ticket to Paris 2/2	sobre Paris e a lingua francesa. (K)
G-193/A	Champ. Baseball 1/2	Jogo de Baseball com otimos graficos e
G-193/B	Champ. Baseball 2/2	animacao. Exige Joystick bem calibrado. (J)
G-194/A	Quicken 1/2	Pacote financeiro p/controlar conta bancaria
G-194/B	Quicken 2/2	(ate 5 digitos) e imprimir cheques.
G-195/A	Medicine Discotest 1/3	Simulacao de alto nivel tecnico da revista
G-195/B	Medicine Discotest 2/3	Scientific American p/testar conhecimentos
G-196/A	Medicine Discotest 3/3	de Medicina. Ha 2 casos nos lados 2/3 e 3/3.
G-196/B	Visualizer IIe	Criar graficos baseados nas planilhas do APPLEWORKS.
G-197/A	The Games: Summer 1/4	Jogos de verao c/8 modalidades novas: 110m
G-197/B	The Games: Summer 2/4	c/Barreiras, Salto c/Vara, Saltos Ornamen-
G-198/A	The Games: Summer 3/4	tais, Arco-e-flexa, Argolas, Arremesso de
G-198/B	The Games: Summer 4/4	Martelo, Barras Paralelas e Ciclismo. (K/J) (25 p)
G-199/A	Impossible Mission 2 A	Investigar complexo subterraneo. Versao mais
G-199/B	Impossible Mission 2 B	sofisticada do S-183/A. (J) (7 p)
G-200/A	Card Sharks 1/2	Jogo baseado num programa da televisao
G-200/B	Card Sharks 2/2	americana. (K)
G-201/A	Concentration 1/2	Jogo baseado num programa da televisao
G-201/B	Concentration 2/2	americana. (K)
G-202/A	LA Crackdown 1/2	Aventura policial c/bons graficos. (K/J)

CODIGO	NOME	DESCRICAO
G-202/B	LA Crackdown 2/2	
G-203/A	GEO Publish V2.1 1/10	"DeskTop Publishing" sofisticado da serie
G-203/B	GEO Publish V2.1 2/10	GEOS. Permite importar textos do APPLEWORKS
G-204/A	GEO Publish V2.1 3/10	ou MULTISCRIBE com a formatacao intacta.
G-204/B	GEO Publish V2.1 4/10	Graficos podem ser trazidos do PRINT SHOP,
G-205/A	GEO Publish V2.1 5/10	NEWSROOM ou DAZZLE DRAW. Graficos podem ser
G-205/B	GEO Publish V2.1 6/10	sobrepostos em texto e vice-versa. Textos
G-206/A	GEO Publish V2.1 7/10	podem ser dispostos lateralmente na pagina.
G-206/B	GEO Publish V2.1 8/10	Exige apenas 128K, um Mouse ou Joystick e
G-207/A	GEO Publish V2.1 9/10	funciona independentemente do GEOS (G-126/
G-207/B	GEO Publish V2.1 10/10	127/128). (351 p)
G-208/A	TimeOut Thesaurus 1/2	Utilitario da serie TIMEOUT para pesquisar
G-208/B	TimeOut Thesaurus 2/2	sinonimos (em ingles). Exige APPLEWORKS 2.0.
G-209/A	Electric Crayon ABC's	Colorir deseñhos (p/criancas) (K/J/M)
G-209/B	Electric Crayon USA	Colorir desenhos (p/criancas) (K/J/M)
G-210/A	Home Video Producer A	Criar sequencias de video em VCR c/graficos,
G-210/B	Home Video Producer B	cor, texto e efeitos especiais. O manual
G-211/A	Home Video Producer C	explica como ligar micro/VCR. (K/J) (25 p)
G-211/B	Designasaurus A	Programa educacional em 3 modulos. Voce pode
G-212/A	Designasaurus B	montar seu proprio dinossauro (A), ajuda-lo
G-212/B	Designasaurus C	a sobreviver (B) e imprimir graficos (C).
G-213/A	VCR Companion 1/4	Criar sequencias de video em VCR c/graficos,
G-213/B	VCR Companion 2/4	bordas, tipos de textos diferentes, transi-
G-214/A	VCR Companion 3/4	coes variadas e efeitos especiais. Ha
G-214/B	VCR Companion 4/4	recurso p/importar filmes de FANTAVISION.
G-215/A	Crossbow 1/2	Proteja seu bando ate chegar ao castelo (J).
G-215/B	Crossbow 2/2	
G-216/A	Ikari Warriors 1/2	Joguinho de guerra de guerrilha, com muita
G-216/B	Ikari Warriors 2/2	acao (K/J) (2 p)
G-217/A	Roger Rabbit 1/4	Jogo baseado no filme "Uma Cilada para Roger
G-217/B	Roger Rabbit 2/4	Rabbit". O objetivo e' encontrar o testa-
G-218/A	Roger Rabbit 3/4	mento de Marvin, o dono de Toontown. Bons
G-218/B	Roger Rabbit 4/4	graficos e animacao (J) (8 p)
G-219/A	Publish It Fontpak 2 A	Um conjunto de 8 estilos novos de letras em
G-219/B	Publish It Fontpak 2 B	tamanhos de 12 a 72 pontos para usar no
G-220/A	Publish It Fontpak 2 C	PUBLISH IT! (G-066/067/068/069).
G-220/B	The Last Ninja 1/3	Invadir a ilha de Lin Fen e destruir os
G-221/A	The Last Ninja 2/3	guerreiros da familia Ashikaga e o malvado
G-221/B	The Last Ninja 3/3	Shogun Kunitoki. (J) (12 p)
G-222/A	Word Attack Plus 1/2	Ensina 700 palavras (em ingles) em 5 etapas
G-222/B	Word Attack Plus 2/2	e 10 niveis de dificuldade. (28 p)
G-223/A	Publish It Fontpak 1 A	Um conjunto de 8 estilos novos de letras
G-223/B	Publish It Fontpak 1 B	para usar no PUBLISH IT! (G-066/067/068/069)

CODIGO	NOME	DESCRICAO (5)
G-224/A	Wordbench 1/8	Um processador de texto incrementado e com
G-224/B	Wordbench 2/8	um novo conceito chamado 'ambiente de
G-225/A	Wordbench 3/8	escrever'. Alem de processador de texto com
G-225/B	Wordbench 4/8	dicionario de 60.000 palavras (em ingles) e
G-226/A	Wordbench 5/8	thesaurus, possui um fichario eletronico
G-226/B	Wordbench 6/8	para anotacoes e geradores de esqueletos de
G-227/A	Wordbench 7/8	projetos literarios e de ideias. O sistema
G-227/B	Wordbench 8/8	de menus facilita a operacao do programa.
G-228/A	AppleWorks 2.1 Expand	Alterar AppleWorks 2.0/2.1 p/usar a RamWorks
G-228/B	Dive Bomber (J)	Pilotar um bombardeiro na 2a Guerra Mundial.
G-229/A	Platoon 1/2 (J) (4 p)	Jogo de acao, basedo no filme homonimo. Luta
G-229/B	Platoon 2/2	contra guerrilheiros nas matas de Viet-Nam.
G-230/A	Chessmaster 2100 1/2	Otimo jogo de xadrez. Ha 110 jogos famosos
G-230/B	Chessmaster 2100 2/2	no lado B. (K/J/M)
G-231/A	Math Blaster Plus 1/2	Aulas de adicao, subtracao, multiplicacao e
G-231/B	Math Blaster Plus 2/2	divisao em 6 niveis escolares.
G-232/A	Monsters Make Believe1	Criar e imprimir telas bonitas com monstros
G-232/B	Monsters Make Believe2	criados pelo usuario. Muito divertido.
G-233/A	Aztec C 1/8 (ProDOS)	Compilador de Linguagem C em ProDOS. Ainda
G-233/B	Aztec C 2/8 (ProDOS)	nao contamos com o manual desta versao, mas
G-234/A	Aztec C 3/8 (ProDOS)	aparentemente os comandos sao similares aos
G-234/B	Aztec C 4/8 (ProDOS)	das versoes em DOS (D-055/056/057) e CP/M
G-235/A	Aztec C 5/8 (ProDOS)	(A-027). Recomendamos esta versao para
G-235/B	Aztec C 6/8 (ProDOS)	usuarios das versoes em DOS ou CP/M.
G-236/A	Aztec C 7/8 (ProDOS)	Versao 1.99j. (232 p)
G-236/B	Aztec C 8/8 (ProDOS)	
G-237/A	Springboard Publ. V2 A	'DeskTop Publishing' sofisticado. Exige 2
G-237/B	Springboard Publ. V2 B	drives, minimo de 128K e impressora grafica.
G-238/A	Springboard Publ. V2 C	Uma expansao de memoria de pelo menos 256K
G-238/B	Springboard Publ. V2 D	e' recomendada. Nao exige Mouse, mas fica
G-239/A	Springboard Publ. V2 E	bem mais facil com este acessorio. (103 p)
G-239/B	Springboard Publ. V2 F	
G-240/A	Springboard Publ. V2 G	
G-240/B	Balance of Power (K/J)	Simulacao: guerra fria entre EUA e URSS.
G-241/A	WOA Education 1/2	Colecao de 500+ graficos sobre Educacao para
G-241/B	WOA Education 2/2	usar c/SPRINGBOARD PUBLISHER (G-237/8/9).
G-242/A	Read'n Roll 1/4	Este e' do mesmo fabricante do MATH BLASTER
G-242/B	Read'n Roll 2/4	PLUS. Ha 320 textos e perguntas para testar
G-243/A	Read'n Roll 3/4	compreensao da leitura e centenas de pala-
G-243/B	Read'n Roll 4/4	vras novas p/aprender (em ingles). (23 p)
G-244/A	TO Ultramacros Macros	Macros p/usar c/TO ULTRAMACROS (G-110/A).
G-244/B	Cookbook-on-Disk	Banco de dados p/armazenar receitas. Exige o conjunto de receitas G-245.
G-245/A	America Cooks French A	Conjunto de 83 receitas da cozinha francesa

CODIGO	NOME	DESCRICAO
G-245/B	America Cooks French B	p/usar com COOKBOOK-ON-DISK (G-244/A).
G-246/A	The Games: Winter 1/5	Jogos de inverno c/7 modalidades novas: The
G-246/B	The Games: Winter 2/5	Luge, Figure Skating, Speed Skating e 4
G-247/A	The Games: Winter 3/5	de esqui: Downhill Racing, Slalom, Ski Jump
G-247/B	The Games: Winter 4/5	e Crosscountry Racing. (K/J) (9 p)
G-248/A	The Games: Winter 5/5	
G-248/B	Ultima II DHR Master	Aventura (K). Esta e' a versao em dupla-alta
G-249/A	Ultima II DHR Player	resolucao desse jogo classico (ver S-008).
G-249/B	Ultima II DHR Galactic	(K)
G-250/A	King's Quest III 1/10	Aventura com animacao em dupla-alta reso-
G-250/B	King's Quest III 2/10	lucao. Exige Apple IIe e 128K. Voce vive o
G-251/A	King's Quest III 3/10	papel de Gwydion, escravo do mago malvado
G-251/B	King's Quest III 4/10	Manannan. Seu objetivo e' de aprender as
G-252/A	King's Quest III 5/10	magicas do mago sem ele perceber e depois
G-252/B	King's Quest III 6/10	sair viajando para descobrir seu destino.
G-253/A	King's Quest III 7/10	O proprio jogo mapela a aventura para voce.
G-253/B	King's Quest III 8/10	(K/J) (10 p)
G-254/A	King's Quest III 9/10	
G-254/B	King's Quest III 10/10	
G-255/A	Labels, Labels, Labels	Otimo programa p/imprimir etiquetas. (23 p)
G-255/B	LLL Graphics 1/3	Graficos coloridos p/ Labels, Labels, Labels
G-256/A	LLL Graphics 2/3	(51 graficos por lado).
G-256/B	LLL Graphics 3/3	
G-257/A	Design Ideas 1/4	Sugestoes de layouts para usar com
G-257/B	Design Ideas 2/4	Publish It! (G-066/7/8/9). De 15 a 33
G-258/A	Design Ideas 3/4	layouts por lado.
G-258/B	Design Ideas 4/4	
G-259/A	Merlin 8 1/2 (117 p)	Otimo Assembler em ProDOS.
G-259/B	Merlin 8 2/2	Utilitario p/Merlin 8 que gera uma listagem
		desassemblada e comentada do Applesoft.
G-260/A	Geofile 1/4	Banco de dados sofisticado. Pode-se usar
G-260/B	Geofile 2/4	graficos e tem-se a possibilidade de
G-261/A	Geofile 3/4	importar arquivos de APPLEWORKS. Exige o
G-261/B	Geofile 4/4	GEOS V2.1 que se encontra no G-203/204.
G-262/A	Neuromancer 1/4	Aventura futurista dos mesmos criadores do
G-262/B	Neuromancer 2/4	THE BARD'S TALE. (K/J) (20 p)
G-263/A	Neuromancer 3/4	
G-263/B	Neuromancer 4/4	
G-264/A	Technocop 1/2	Jogo de acao, no qual voce e' um policial do
G-264/B	Technocop 2/2	futuro (K/J) (10 p)
G-265/A	Bad Dudes 1/2 (J)	Jogo tipo arcade onde voce enfrenta um grupo
G-265/B	Bad Dudes 2/2	de terroristas que sequestrou o Presidente.
G-266/A	Geocalc 1/4	Planilha sofisticada da linha GEOS. Exige
G-266/B	Geocalc 2/4	G-203/204 para funcionar
G-267/A	Geocalc 3/4	
G-267/B	Geocalc 4/4	

CODIGO	NOME	DESCRICAO (7)
G-268/A	Graphic Edge 1/6	Cria graficos de 8 tipos diferentes,
G-268/B	Graphic Edge 2/6	baseados em dados de planilhas AppleWorks.
G-269/A	Graphic Edge 3/6	(36 p)
G-269/B	Graphic Edge 4/6	
G-270/A	Graphic Edge 5/6	
G-270/B	Graphic Edge 6/6	
G-271/A	King's Quest IV 1/16	Aventura com animacao em dupla-alta reso-
G-271/B	King's Quest IV 2/16	lucao. Exige Apple IIe e 128K. Sub-titulo:
G-272/A	King's Quest IV 3/16	"The Perils of Rosella". Voce vive o papel
G-272/B	King's Quest IV 4/16	da princesa Rosella, filha do Rei Graham.
G-273/A	King's Quest IV 5/16	Seu objetivo e' de achar o talisma para
G-273/B	King's Quest IV 6/16	salvar a fada Genesta e a fruta encantada
G-274/A	King's Quest IV 7/16	para salvar seu pai. Ambos estao escondidos
G-274/B	King's Quest IV 8/16	em um pais distante e voce tem apenas 1 dia
G-275/A	King's Quest IV 9/16	para completar esta tarefa. OBS: O manual e'
G-275/B	King's Quest IV 10/16	indispensavel. (8 p)
G-276/A	King's Quest IV 11/16	
G-276/B	King's Quest IV 12/16	
G-277/A	King's Quest IV 13/16	
G-277/B	King's Quest IV 14/16	
G-278/A	King's Quest IV 15/16	
G-278/B	King's Quest IV 16/16	
G-279/A	Star Trek 1st Con. 1/4	Aventura grafica baseada no antigo seriado
G-279/B	Star Trek 1st Con. 2/4	Jornada nas Estrelas, onde voce e' o
G-280/A	Star Trek 1st Con. 3/4	comandante Kirk. (K)
G-280/B	Star Trek 1st Con. 4/4	
G-281/A	Hunt for Red October A	Simulacao de submarino, onde voce deve fugir
G-281/B	Hunt for Red October B	da Uniao Sovietica. (J)
G-282/A	AppleWorks 3.0 1/3	Nova versao deste classico. Ver a descricao
G-282/B	AppleWorks 3.0 2/3	dos novos recursos no "O GANCHO" de agosto/
G-283/A	AppleWorks 3.0 3/3	89.
G-283/B	PFS: Graph IIe/IIc	Graficos p/familia PFS (ProDOS). (50 p)
G-284/A	GS Font Editor 1/4	Editor de fontes padrao GS da Beagle Bros.
G-284/B	GS Font Editor 2/4	(no lado 1/4). Nos outros 3 lados ha uma
G-285/A	GS Font Editor 3/4	colecao de fontes grandes. Exige Mouse
G-285/B	GS Font Editor 4/4	(Joystick NAO serve). (31 p)
G-286/A	RepairWorks 1/2	Recupera arquivos de AppleWorks 2.0/2.1 que
G-286/B	RepairWorks 2/2	estejam danificados. (18 p)
G-287/A	Easy Drive 1/2	Sistema de menus e utilitarios para disco
G-287/B	Easy Drive 2/2	rigido ou disquinhos de 3,5". (4 p)
G-288/A	MS Grids Plus 1/4	Um conjunto de 4 fontes especiais para
G-288/B	MS Grids Plus 2/4	MULTISCRIBE p/ criar formularios. As fontes
G-289/A	MS Grids Plus 3/4	e catalogos se encontram no lado 1/4. Exige
G-289/B	MS Grids Plus 4/4	MULTISCRIBE (G-030).
G-290/A	Wheel of Fortune 1/2	Jogo similar ao Roletrando do Silvio Santos
G-290/B	Wheel of Fortune 2/2	(1 p)
G-291/A	Ticket to London 1/2	Aventura complicada p/adquirir conhecimentos

CODIGO	NOME	DESCRICAO
G-291/B	Ticket to London 2/2	sobre Londres.
G-292/A	Pool of Radiance 1/8	Aventura da serie "Advanced Dungeons &
G-292/B	Pool of Radiance 2/8	Dragons" da Strategic Simulations, do tipo
G-293/A	Pool of Radiance 3/8	Role Playing Game. No POOL OF RADIANCE voce
G-293/B	Pool of Radiance 4/8	comeca na cidade deserta de Phlan na costa
G-294/A	Pool of Radiance 5/8	norte de Moonsea. Neste local os aventurei-
G-294/B	Pool of Radiance 6/8	ros de diversas nacoes civilizadas estao
G-295/A	Pool of Radiance 7/8	tentando remontar a cidade. Sua experiencia
G-295/B	Pool of Radiance 8/8	aumenta c/a reconstrucao da cidade. (90 p)
G-296/A	Dungeon Master Ass. A	Utilitario p/usar com POOL OF RADIANCE e
G-296/B	Dungeon Master Ass. B	outras aventuras da serie AD&D. Este e' o
G-297/A	Dungeon Master Ass. C	Volume #1 ("Encounters") que ajuda a popular
G-297/B	Dungeon Master Ass. D	cenarios de "wilderness" e "dungeons" (20 p)
G-298/A	PFS: Write (ProDOS)	Processador de textos da familia PFS. (56 p)
G-298/B	TO Macrotools II	Um conjunto de Macros e aplicativos p/usar com TIMEOUT ULTRAMACROS (G-110/a). (9 p)
G-299/A	Pinpoint Command.Com	Utiliza comandos do MS_DOS em ProDOS.
G-299/B	Pinpoint Command.Com	Ex.: DIR, TYPE, etc.
G-300/A	Term Paper Writer	Processador de ideias e textos. Otimo p/quem tem dificuldade em estruturar textos. (51 p)

GRUPO M: Abertos

M-097/A	Echelon 1/2 (37 p)	Patrulhar o Sistema Solar c/sua sofisticada
M-097/B	Echelon 2/2	nave espacial (K/J) (64K)
M-098/A	Leader Board Golf 1/2	Jogar golfe. Os graficos e animacao sao
M-098/B	Leader Board Golf 2/2	otimos. (64K) (K/J)
M-099/A	Colossus Chess Games	54 jogos famosos p/usar c/COLOSSUS (M-093/A)
	WCLB Famous Courses 1A	4 campos de golfe para usar com LEADER BOARD
M-099/B	WCLB Famous Courses 1B	GOLF (M-098).

GRUPO S: Semi-Protegidos

S-266/A	Wasteland 1/5 (Boot)	Aventura tipo RPG (Role Playing Game) com
S-266/B	Wasteland 2/5 (Side 1)	graficos bonitos. Sua missao e' de patrulhar
S-267/A	Wasteland 3/5 (Side 2)	o que sobrou dos Estados Unidos apos a
S-267/B	Wasteland 4/5 (Side 3)	destrucao nuclear e ajudar a reconstruir a
S-268/A	Wasteland 5/5 (Side 4)	civilizacao (K) (64K) (26 p)
S-268/B	Dawn Patrol	Simulacao: combate aereo em 1917 (K) (6 p)
S-269/A	Infiltrator II 1/2	Salve o mundo com seu supersofisticado heli-
S-269/B	Infiltrator II 2/2	coptero de guerra (ver S-169) (K&J) (64K)
S-270/A	Family Feud! 1/2	Jogo de "Familia contra Familia". Muito
S-270/B	Family Feud! 2/2	divertido. (K) (64K)
S-271/A	B-24 Bomber	Simulacao: combate aereo em 1944 (K) (2 p)
S-271/B	Robot Rascals (12 p)	Jogo de tabuleiro eletronico (J) (64K)

CODIGO	NOME	DESCRICAO
S-272/A	Dondra 1/6	Aventura grafica com mais de 30 sequencias
S-272/B	Dondra 2/6	de animacao. Como Terna, a ultima da raca
S-273/A	Dondra 3/6	Tellacien, voce deve explorar o mundo de
S-273/B	Dondra 4/6	Dondra p/encontrar o "Crystal Prism" de
S-274/A	Dondra 5/6	Heheutotol e erradicar a maldicao do Colnar.
S-274/B	Dondra 6/6	(K) (64K)
S-275/A	Sub Battle Simulator A	Simulacao: Comandar um submarino na Segunda
S-275/B	Sub Battle Simulator B	Guerra Mundial (K/J) (64K) (20 p)
S-276/A	Grapple (K)	Joguinho simples, divirtido e c/muita acao.
S-276/B	ThunderChopper V1.0	Simulacao: pilotar um helicoptero sofisticado (K/J) (64K) (32 p)
S-277/A	Strike Fleet 1/2 (33p)	Simulacao: comandar uma esquadra de navios
S-277/B	Strike Fleet 2/2	de guerra em situacoes de perigo (K/J) (64K)
S-278/A	Hollywood Hijinx	Aventura de caca ao tesouro (so texto) (K)
S-278/B	Stationfall	Aventura no espaco (so texto) (K)
S-279/A	War in South Pacific A	Simulacao: guerra naval entre os Estados
S-279/B	War in South Pacific B	Unidos e Japao (64K) (K)
S-280/A	Rebel Charge 1/2	Simulacao: guerra entre o norte e sul em
S-280/B	Rebel Charge 2/2	"Chickamauga" no seculo pasado. (64K) (K)
S-281/A	Plundered Hearts (K)	Aventura romantica de capa e espada (so texto)
S-281/B	Tag Team Wrestling	Luta-livre em alta resolucao c/animacao (64K) (K/J)
S-282/A	Zork Quest 1/2	Um gibi eletronico. A aventura "Assault on
S-282/B	Zork Quest 2/2	Egreth Castle" no estilo da serie ZORK. (K)
S-283/A	Kid Niki 1/2	Joguinho de muita acao, bem similar a versao
S-283/B	Kid Niki 2/2	de fliperama (K/J) (2 p)
S-284/A	Reading Comprehension	Testar habilidade de leitura em ingles (K)
S-284/B	Parts of Speech	Testar habilidade de gramatica (ingles) (K)
S-285/A	Typhoons of Steel 1/4	Simulacao de guerra de SSI com 4 cenarios:
S-285/B	Typhoons of Steel 2/4	Pacifico (lado 1), Asia (lado 2) e Europa
S-286/A	Typhoons of Steel 3/4	(lado 3). Estes cenarios sao independentes,
S-286/B	Typhoons of Steel 4/4	mas todos necessitam do lado 4 (dados) (K)
S-287/A	Wizardry IV A 1/6	Aventura tipo RPG ("Role Playing Game"),
S-287/B	Wizardry IV B 2/6	agora na quarta etapa. Subtitulo: "The
S-288/A	Wizardry IV C 3/6	Return of Werdna". O proprio fabricante
S-288/B	Wizardry IV D 4/6	alerta que este e' para jogadores
S-289/A	Wizardry IV E 5/6	experientes e que voce deve ter jogado pelo
S-289/B	Wizardry IV F 6/6	menos o WIZARDRY I. (S-043) (64K) (36 p)
S-290/A	Knight Orc	Aventura em epoca medival (so texto) (K)
S-290/B	Deathlord 1/3 (Boot)	Aventura tipo RPG ("Role Playing Game"). O

CODIGO	NOME	DESCRICAO (10)
S-291/A	Deathlord 2/3 (Scen.A)	objetivo e' de expulsar o feiticeiro Death-
S-291/B	Deathlord 3/3 (Scen.B)	lord do reinado de Kodan. (64K) (K) (17 p)
S-292/A	The Lion's Share 1/2	Aventura na epoca da Babilonia, com
S-292/B	The Lion's Share 2/2	graficos simples. (K)
S-293/A	FS II Scenary: England	Cenarios adicionais para FS II (S-002/A).
S-293/B	FS II Scenary: France	Exige S-002/A ou S-152/B (THE JET).
S-294/A	Tomahawk (J)	Pilotar helicoptero de ataque AH-64A Apache.
S-294/B	Top Fuel Eliminator	"Racha" c/carros super-potentes (K/J)
S-295/A	Arkanoid (J/M)	Jogo de paredao muito sofisticado
S-295/B	Spindizzy (J)	Jogo de labirinto, similar ao MARBLE MADNESS (4 p)
S-296/A	Claymorgue Castle 1/2	Aventura simples (K)
S-296/B	Claymorgue Castle 2/2	
S-297/A	Jeopardy!: Sports 1/2	Perguntas e respostas sobre esportes, com
S-297/B	Jeopardy!: Sports 2/2	base em programa famoso na TV americana (K)
S-298/A	Wizardry V 1/9	Quinta aventura da serie WIZARDRY onde
S-298/B	Wizardry V 2/9	voce sai em busca do "Heart of Maelstrom"
S-299/A	Wizardry V 3/9	(24 p)
S-299/B	Wizardry V 4/9	
S-300/A	Wizardry V 5/9	
S-300/B	Wizardry V 6/9	
S-301/A	Wizardry V 7/9	
S-301/B	Wizardry V 8/9	
S-302/A	Wizardry V 9/9	
S-302/B	Joker Poker (K)	Jogo de poquer.
S-303/A	California Raisins 1/2	Joguinho com as famosas uvas passas de
S-303/B	California Raisins 2/2	California (K/J).
S-304/A	2400 A.D. 1/2 (20 p)	RPG no futuro onde voce deve libertar o
S-304/B	2400 A.D. 2/2	mundo da opressao imposta pelas maquinas (K)
S-305/A	Scruples 1/2 (K)	Jogo do tipo "Sem Censura" da Estrela. Voce
S-305/B	Scruples 2/2	pode jogar contra o micros ou outras pessoas.
S-306/A	Jeopardy 1/2 (1 p)	Jogo de respostas e perguntas baseado num
S-306/B	Jeopardy 2/2	famoso programa de TV nos Estados Unidos.(K)
S-307/A	Hollywood Squares 1/2	Jogo similar o "Jogo da Velha" no programa
S-307/B	Hollywood Squares 2/2	de TV de Faustao (Rede Globo aos domingos).
S-308/A	Demons Winter 1/4	Role Playing Game com graficos tipo Ultima.
S-308/B	Demons Winter 2/4	Possui um sistema de combate bastante
S-309/A	Demons Winter 3/4	sofisticado.
S-309/B	Demons Winter 4/4	
S-310/A	Magic Candle 1/4	Role Playing Game com diversas inovacoes,
S-310/B	Magic Candle 2/4	como por exemplo, ao inves de matar para

CODIGO	NOME	DESCRICAO
S-311/A	Magic Candle 3/4	conseguir dinheiro, voce pode arrumar um
S-311/B	Magic Candle 4/4	simples emprego.

GRUPO GS: Exclusivos para Apple IIgs

GS-216	Grizzly Bears 1/2	(9 p)
GS-217	Grizzly Bears 2/2	
GS-218	Magic Spells	(20 p)
GS-219	Writer Rabbit	(21 p)

LIVROS/ARTIGOS/REVISTAS

NOME	PAGINAS	NOME	PAGINAS
Open Apple Vol 1	108	Open Apple Vol 4 (Fev/88 a Jul/88) ..	48
Open Apple Vol 2	99	Open Apple Vol 4 (Ago/88 a Jan/89) ..	48
Open Apple Vol 3	100	Open Apple Vol 5 (Fev/89 a Jul/89) ..	48
AppleWorks Forum 03/88	12	AppleWorks Forum 04/88	14
AppleWorks Forum 05/88	16	AppleWorks Forum 06/88	14
AppleWorks Forum 07/88	14	AppleWorks Forum 08/88	16
AppleWorks Forum 09/88	14	AppleWorks Forum 10/88	14
AppleWorks Forum 11/88	14	AppleWorks Forum 12/88	14
AppleWorks Forum 01/89	14	AppleWorks Forum 02/89	14
AppleWorks Forum 03/89	14	AppleWorks Forum 04/89	16
AppleWorks Forum 05/89	16	AppleWorks Forum 06/89	20
AppleWorks Forum 07/89	18	AppleWorks Forum 08/89	18
AppleWorks Forum 09/89	20	Solving Adventure Games V2	155
Hardcore Computist # 59	37	Hardcore Computist # 60	37
Hardcore Computist # 61	37	Hardcore Computist # 62	37
Hardcore Computist # 63	37	Hardcore Computist # 64	37
Hardcore Computist # 65	37	Hardcore Computist # 66	38
Hardcore Computist # 67	37	The Big Tip Book	126
AppleWorks 2.0 Mastery	163		

MANUAIS P/PROGRAMAS NO CG DE OUTUBRO/88

NOME	PAGINAS	NOME	PAGINAS
Micro-Prolog 2.12 (A-042/B)	110	Airplane Construction Set (D-173) ...	10
Perry Mason (M-086/087)	8	TimeOut DeskTools (G-109/B)	50
Movie Monster Game (G-090) .	10	Space Quest II (G-156)	8
Homeworker (G-092/B)	45	Wings of Fury (G-161)	12
Maniac Mansion (G-111)	3	Chivalry (S-007/A)	12
TimeOut QuickSpell (G-132) .	35	Phantasie I (S-069)	16
Where in Europe? (G-136) ...	14	Ultima IV Clue Book (S-089, etc.) ...	21
Death Sword (G-139/B)	5	Chess 7.0 (S-119/A)	31
! DB Master Pro (G-140/141) ..	395	California Games (G-106)	8
Print Magic (G-173)	50	Borrowed Time Hint Book (S-164)	2
Rescue on Fractulus (S-086/A)	11	The Bard's Tale II Clue Book (S-178/9)	34
Spiderman (S-107)	2	* The Bard's Tale III (S-248/249)	2
Phantasie III (S-125)	15	Ultima V (S-254/255/256/257)	33
ChipWits (S-141/A)	34	Shards of Spring (S-180)	8
Accolade's Comics (S-207/8/9)	6		

! = ITENS COM ALGUMA MODIFICACAO
* = Trata-se da tabela para "Alignment Values"